



Afetos

1. Imagina que tinhas o poder de mudar algo importante na tua escola, ***o que mudarias e porquê?***

Regras

Regras de todos os cartões “Afetos”:

- Se cumprires a missão do cartão “Afetos”, avança até à casa onde está o/a jogador/a que está em primeiro lugar. Se fores o/a jogador/a que está em primeiro lugar, avança 2 casas.